

3.5 Callback-Interaktionen

Aufgabe 3.5.1:

Erstellen Sie eine Funktion, die drei Punkte mit der Maus klicken lässt und daraus im GUI-Grafikbereich ein Dreieck zeichnet.

Aufgabe 3.5.2:

Erstellen Sie eine Funktion, die in einem Static-Text-Feld den ASCII-Wert einer Tastatur-Eingabe anzeigt.

Aufgabe 3.5.3:

Versuchen Sie, einen Teil der in diesem Kapitel vorgestellten GUI-Beispiele ohne GUIDE mit Hilfe von *uicontrol*-Aufrufen zu erstellen.