

3.3 GUI-Menüs

Aufgabe 3.3.1:

Erstellen Sie ein Layout mit einem Axes-Grafikbereich. Über ein zugehöriges Drop-down- bzw. Context-Menü wird bestimmt, welche Funktion als 2D-Grafik gezeichnet wird – mögliche Auswahl: *sin*, *cos*, *exp*, im Intervall 0 bis 2π .

Erweiterung: Erzeugen Sie zusätzlich zwei Edit-Text-Felder, mit denen man die Werte für das Definitions-Intervall einstellen kann.