

3.2 GUI-Elemente

Aufgabe 3.2.1:

Erstellen Sie Layouts mit unterschiedlichen Elementen. Untersuchen Sie im Property Inspector die Eigenschaften der erzeugten Elemente. Ändern Sie dort die Eigenschaften und betrachten Sie das Resultat beim Aufruf des GUI-Fensters. Versuchen Sie, genau diese Eigenschaften auch in der *OpeningFcn* des M-Files über die *set*-Funktion zu definieren.

Aufgabe 3.2.2:

Erstellen Sie ein Layout mit mehreren Push-Buttons, denen jeweils ein anderer Rückgabewert zugeordnet ist. Durch das Drücken eines Push-Buttons wird der zugeordnete Wert als Rückgabewert gesetzt und das GUI-Fenster geschlossen.

Aufgabe 3.2.3:

Erstellen Sie ein Layout mit einem Pop-up-Menü und definieren Sie die Menü-Einträge mit Hilfe der *set*-Funktion in der *OpeningFcn*.