

3.5 Callback-Interaktionen

Aufgabe 3.5.1:

Erstellen Sie eine Funktion, die in einem Label-Feld den ASCII-Wert einer Tastatur-Eingabe anzeigt.

Aufgabe 3.5.2:

Erstellen Sie eine Funktion, die die Computerzeit ausliest und diese in drei Label-Feldern (Stunde, Minute, Sekunde) anzeigt. Mit Hilfe eines Timers wird die Zeit aktualisiert.

Aufgabe 3.5.3:

Erstellen Sie eine Funktion, die drei Punkte mit der Maus picken lässt und daraus im GUI-Grafikbereich ein Dreieck zeichnet.