

### 3.4 Standarddialoge

#### Aufgabe 3.4.1:

Erstellen Sie einen *questdlg* mit den drei Optionen „Ja“, „Nein“, „Abbrechen“. Voreingestellt sei der Wert „Abbrechen“.

#### Aufgabe 3.4.2:

Schreiben Sie eine Funktion, die mit Hilfe des *uinputfile*-Dialogs einen Dateinamen bestimmt und in diese Datei den String „Hello, world“ schreibt.

#### Aufgabe 3.4.3:

Schreiben Sie eine Funktion, die den *uisetcolor*-Dialog aufruft, dessen Rückgabewerte in das *uint8*-Intervall umrechnet und diese drei RGB-Werte zurückgibt.