

## 3.2 GUI-Elemente

### Aufgabe 3.2.1:

Erstellen Sie Layouts mit unterschiedlichen Elementen. Untersuchen Sie im Component Browser die Eigenschaften der erzeugten Elemente. Ändern Sie dort die Eigenschaften und betrachten Sie das Resultat beim Aufruf des GUI-Fensters. Versuchen Sie auch, genau diese Eigenschaften auch in der *startupFcn* im Code View zu definieren.

### Aufgabe 3.2.2:

Erstellen Sie ein Layout mit einem Drop-Down-Menü und definieren Sie die Menü-Einträge in der *startupFcn* im Code View.