

## 2.2 Ein- und Ausgabe

### Aufgabe 2.2.1:

Erweitern Sie die Funktion *UmfangInput*, damit sie außer dem Umfang auch noch die Kreisfläche berechnet. Die beiden Ergebnisse sollen sowohl mit *fprintf* ausgegeben als auch von der Funktion zurückgegeben werden.

Experimentieren Sie mit unterschiedlichen Formatanweisungen bei der Ausgabe mit *fprintf*, beispielsweise durch eine Variation der Zahl der Nachkommastellen.

### Aufgabe 2.2.2:

Erstellen Sie die Funktion *AdditionInput*, die nacheinander zwei Zahlen über den Aufruf von *input* anfordert und in den Variablen *a* und *b* speichert. Diese Zahlen werden danach addiert. Ihre Summe wird in der Variablen *c* zurückgegeben:

```
function c = AdditionInput()
```

Verwenden Sie zur Eingabe-Aufforderung einen geeigneten Prompt und testen Sie Ihre Funktion mit unterschiedlichen Zahlenpaaren.

Schreiben Sie eine zweite Funktion zur Addition, die analog *UmfangVar* mit einer variablen Übergabeliste arbeitet:

```
function c = AdditionVar( varargin )
```